

SCHWERPUNKT

4 Giraffe, Elefant und Co.

Ein literarischer Projekttag rund um Zootiere
HEIKE KIELSMEIER
Das Thema „Tiere“ ist immer ein guter Aufhänger, um Kinder fürs Lesen zu begeistern. Mit ganz unterschiedlichen Tiergeschichten lässt sich ein abwechslungsreicher, anregender Projekttag gestalten.

8 Den Büchern auf der Spur

Sich Büchern einmal anders nähern
STEPHANIE JENTGENS
Was wiegt wohl so ein Buch, das ich noch nicht kenne und wie viele Seiten schätze ich, hat es? Diese ganz praktische Form der Annäherung an unbekannte Bücher ist für alle Kinder niederschwellig und kann Lust auf mehr machen.

11 Wanted!

Spannendes Buch gesucht
SIMONE EUTEBACH
Paarweise machen sich Kinder wie bei einer Schnitzeljagd auf die Suche nach „ihrem“ Buch.

14 Reise nach Fabulia

Eine Spielkette rund ums Erzählen
RAINER KREUZ
Die „Reise nach Fabulia“ regt die Fantasie und Erzähllust der Mitspieler an, denn nur so können sie das Land des Geschichtenerzählens retten...

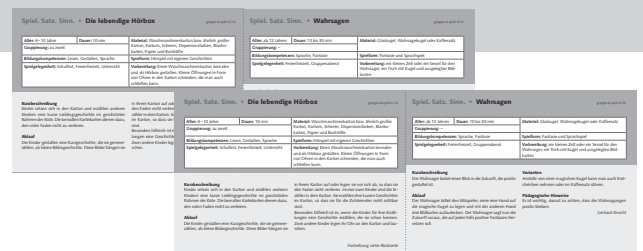
17 City Stories

Der Geschichtenstadtplan
SABINE BANKAUF/MICHAEL DIETRICH
Hinter „City Stories“ verbirgt sich ein virtueller Stadtplan, der Geschichten enthält, die verknüpft sind mit besonderen Plätzen und Orten der eigenen Umgebung. Ein spannendes Stadtteilprojekt.

21 Spielkarteikarten I

25 Das Spiel zum Sofortspielen
104 Fragen zum Schreiben und Erzählen
ULRICH BAER

33 Spielkarteikarten II



37 Erzählen in der Akademie Remscheid

Ein Interview mit Dr. Stephanie Jentgens und Gerhard Knecht
Stephanie Jentgens und Gerhard Knecht zur Geschichte und Bedeutung des Erzählens in der Akademie Remscheid.

38 Digitale Helden und ihre Geschichten

Super Mario und anderen Computerspielfiguren im richtigen Leben begegnen
HORST POHLMANN/MARIETHERES WASCHK
Die virtuellen Computerhelden nehmen in der kindlichen Spielwelt häufig einen großen Raum ein. Wie wäre es, wenn man sie in der realen Welt träfe? Welche Eigenschaften hätten sie?



42 Auf den Spuren des kleinen Hobbit

Eine spiel- und erlebnispädagogische Ferienwoche zur Leseförderung

CLAUDIA KIENZLER

Während einer Ferienwoche können Kinder die Geschichte des kleinen Hobbit miterleben.

46 Geschichten bewegen

Mit einer Kiepe voller Geschichten auf einer

Erzählwanderung

GUDRUN RATHKE

Eine Geschichtenerzählerin macht sich mit ihrer Kiepe und vielen Geschichten auf den Weg – wandert z. B. erzählend von Fulda bis Bad Hersfeld – und begegnet dabei den verschiedensten Menschen, die ihr begeistert zuhören.

50 Der Geschichtenbaukasten

Erzählen am roten Faden entlang

HELGA GRUSCHKA

Der Geschichtenbaukasten enthält unterstützende Fragen und Erzählregungen, die es Kindern erleichtern sollen, Geschichten zu erfinden.

42 Literanauten überall

Ein Projekt von Jugendlichen für Jugendliche

BETTINA NEU

Der Arbeitskreis für Jugendliteratur bilden lokale Bildungsbündnisse für das Lesen. So entstehen spannende Projekte zur Leseförderung.

MAGAZIN

54 kurz und bunt

56 Rückschau/Impressum

IMPRESSUM

gruppe&spiel

Zeitschrift für kreative Gruppenarbeit
wird herausgegeben vom Friedrich Verlag in Velber in Zusammenarbeit mit Klett und in Verbindung mit Ulrich Baer als Mitherausgeber.

gruppe&spiel erscheint in Zusammenarbeit mit der Akademie Remscheid für Kulturelle Bildung, der Arbeitsgemeinschaft für Gruppenberatung (AGB) Österreich und der Basler Arbeitsgemeinschaft Pädagogik und Spiel in der Schweiz.

Redaktion

Kirsten Hellwege (v. i. S. d. P.), Gerhard Knecht

Adresse, s. Verlag

0511 – 4 00 04 - 819

hellwege@friedrich-verlag.de

www.friedrich-verlag.de

Redaktionsassistentz

Birgit Kleinert

0511 – 4 00 04 - 1 13

Fax: 05 11 – 4 00 04 - 975

kleinert@friedrich-verlag.de

Verlag

Friedrich Verlag GmbH

Im Brande 17, 30926 Seelze

www.friedrich-verlag.de

Geschäftsführung: Michael Conradt, Robert Erber

Programmleitung

Kai Müller-Weuthen

Anzeigenmarketing

Bettina Wohlers

Adresse, s. Verlag

Tel. 05 11 – 4 00 04 - 2 43

Fax: 05 11 – 4 00 04 - 975

E-Mail: wohlers@friedrich-verlag.de

Verantw. für den Anzeigenteil:

Martin Huisman, Adresse s. Verlag

Anzeigenpreisliste gültig ab 01. 01. 2014

Leserservice

Tel.: 05 11 – 4 00 04 - 1 50

Fax: 05 11 – 4 00 04 - 1 70

E-Mail: leserservice@friedrich-verlag.de

Foto (Titel): Doro Siermantowski

Druck

Zimmermann Druck + Verlag GmbH

Widukindplatz 2

58802 Balve

Bezugsbedingungen:

Das Jahresabonnement von gruppe & spiel kostet 2014

€ 50,- und besteht aus 4 Ausgaben.

Der Einzelheftbezugspreis für Abonnenten beträgt für das Heft

€ 13,90 (€ 16,90 für Nichtabonnenten).

Wir liefern gegen Rechnung. Studierende und Referendare erhalten

30 % Rabatt auf das Jahresabonnement sowie zusätzlich

zum Abonnentenrabatt auf das komplette Verlagsprogramm, außer

preisgebundene Bücher und Prüf-Abos. Der Rabatt kann

nur gewährt werden, solange sie in der Ausbildung sind, und

wenn die Bescheinigung dem Friedrich Verlag spätestens 2

Wochen nach Eingang der Bestellung vorliegt – gern per E-Mail

/Fax. Die Mindestabodauer beträgt ein Jahr. Eine Kündigung

ist schriftlich bis vier Wochen nach Erscheinen des letzten

Heftes innerhalb des aktuellen Berechnungszeitraums möglich,

ansonsten verlängert sich der Bezug um weitere 12 Monate. Es

gelten unsere aktuellen Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Alle Preise zzgl. Versandkosten, Stand 2014. Auslandspreise auf

Anfrage.

Bei Umzug bitte Nachricht an den Verlag mit alter und neuer

Anschrift sowie Kundennummer.

gruppe & spiel ist zu beziehen durch den Buch- und Zeitschriftenhandel

oder direkt vom Verlag.

Auslieferung in der Schweiz durch Bücher Balmer, Neugasse 12,

CH-6301 Zug. Weiteres Ausland auf Anfrage.

Bei Nichtlieferung infolge höherer Gewalt oder Störungen des

Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche gegen den Verlag.

© Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten.

Auch unverlangt eingesandte Manuskripte werden

sorgfältig geprüft. Unverlangt eingesandte Bücher werden nicht

zurückgeschickt. Die als Arbeitsblatt oder Material gekennzeichneten

Unterrichtsmittel dürfen bis zur Klassenstärke vervielfältigt werden.

ISSN 0724-3332, Best.-Nr. 19670