



Torsten Meyer

Nach dem Internet

4

REFLEXIONEN zu postdigitalen Schüler:innen

Kapitel 1 Lebenswelten – zwischen analog und digital?

Jane Müller, Michaela Kramer

In der Digitalität aufwachsen

8

Wie Mediatisierung Kindheit verändert

Sonja Ganguin, Anneke Elsner

Alleskönner und Multi-Tasker:innen?

10

Der Mythos der „Digital Natives“

Sabine Andresen, Kerstin Wohne

Jugend gestalten in und nach Corona

12

INTERVIEW über das Bewältigen der Pandemie

Sandra Hoffhues

Regenerate Response

14

Die Zukunft der Bildung mit KI diskutiert

Fotos: TECHNIK BEGEISTERT e. V. | Text: Kerstin Wohne

Computergesteuert ins Rennen

16

FOTOREPORTAGE Wettbewerb für Robotikbegeisterte

Kapitel 2

Beziehungen, Rat, Hilfe

Kai-Uwe Hugger

Soziale Beziehungen online

20

Mediale Praktiken rund um Freundschaft,
Liebe und Sexualität

Daniel Süß, Patricia Skirgaila

Digitales Wohlbefinden

24

Balance der Online- und Offline-Erfahrungen junger Menschen

Henrike Friedrichs-Liesenkötter

Verbindung zwischen Welten

27

Digitale Medien und ihre Bedeutung für die Lebenswelt
junger geflüchteter Menschen

Alexandra Klein

„Du erklärst so toll!“

30

Das Internet als Ratgeber und Kummerkasten

Susanne Eggert

Sicherheit kontra Sichtbarkeit?

32

Datenschutz und Privatheit in Familien

Fotos: Friedrich Schmidt | Text: Friedrich Schmidt

Fake-News und Desinformationen erkennen

34

FOTOREPORTAGE Schüler:innen lernen im Medien-
kompetenzzentrum Vechta

Kapitel 3

Konsum, Produktion und Teilhabe

Niels Brüggem

Internet als Raum für alle(s)?

38

Medienkonsum und Medienproduktion

Ingrid Paus-Hasebrink

Vorm Bildschirm alle gleich?

42

Digitale Spaltung und soziale Benachteiligung
Heranwachsender

In den farbigen Sprechblasen finden sich
originale Aussagen von Jugendlichen, die von
der Redaktion eingeholt wurden.

Es erscheint jeweils die Genderschreibweise,
die von den Autor:innen gewünscht wurde.

Hybride Lebenswelten

Ingo Bosse, Anne Haage

Digital zur Barrierefreiheit?

Herausforderungen für Schüler:innen mit Beeinträchtigungen

44

Johannes Fromme, Ralf Biermann

Versunken in Games?

Faszination, Potenziale und Risiken des digitalen Spielens

47

Rudolf Kammerl, Lutz Wartberg

Wenn Zocken zum Lebensinhalt wird

Internet Gaming Disorder und exzessive Internetnutzung

50

Martin Müller, Kerstin Wohne

Wettkämpfe vor Bildschirmen

INTERVIEW über deutschen E-Sport und seine Vertretung

52

Fotos: Maria Manneck | Text: Kerstin Wohne

Training, Teams und Titelkämpfe

FOTOREPORTAGE E-Sport: mehr als Daddeln

54

Kapitel 4

Räume und Schnittstellen

Jamie Christophersen, Jana Gilfert, Kerstin Wohne

Lebensraum Internet

INTERVIEW über digitale Jugendkultur 58

58

Fotos: TINCON/Gregor Fischer | Text: Kerstin Wohne

Jugendkultur mit Internet

FOTOREPORTAGE Oder: Ist online ein Ort, wo man leben kann?

61

Andreas Lange, Nicole Švorc

Heute hier, heute dort

Verschränkung und Entgrenzung von realen und virtuellen Welten

64

Viktoria Flasche

Oft ohne „fließendes Internet“

Postdigitale Jugend im ländlichen Raum

66

Christian Maidhof, Kerstin Wohne

Schüler, App-Entwickler, Heimatmensch

INTERVIEW über digitale Hilfen und fehlende Medienbildung

68

Michalis Kontopodis

Onlife und global

Vom (Un-)Behagen in der Hyperkonnektivität*

71

Jutta Croll

Zwischen Welten?

Aufwachsen in einem von digitalen Medien geprägten Sozialraum

74

Kapitel 5

Lernen und Schule

Jasmin Bastian, Franco Rau

Von Bewahren bis Befähigen

Ansätze schulischer Medienerziehung und -bildung

78

Julia Gerick, Rudolf Kammerl

Schlusslicht Deutschland

INTERVIEW zu digitaler Bildung im internationalen Vergleich

80

Felicitas Macgilchrist

KI und Schule

Sichtweisen, Anwendungen und Gestaltungsmöglichkeiten

82

Benjamin Jörissen, Juliane Engel

Digitalität in der Schulkultur

Plädoyer für pädagogisches Umdenken

85

Sabine Köstler-Kilian, Leopold Klepacki

Postdigitales Schultheater

FOTOREPORTAGE Künste als Change-Agents im Schulraum

88

Impressum

91

Ricarda Kurock, Anna-Maria Kamin

Lernen mit digitalen Medien

Ergebnisse der Studie „Digital Home Learning Environment“

92

Volker Schmidt, Kerstin Wohne

Vorbereitung braucht mehr Anstrengung

INTERVIEW über Anforderungen der digitalen Arbeitswelt

94

Sebastian Wachs, Norman Krause

HateLess

Präventiv gegen Hatespeech in der Schule

96