

Design Thinking



Liebe Leserin,
lieber Leser,

haben Sie auch manchmal das Gefühl, dass uns die Zukunft entgleitet? Dass man bereits unserer extrem komplexen Gegenwart kaum noch hinterherkommt? Immer neue globale Krisen, aber auch die Welt des Digitalen mit ihren rasanten Innovationszyklen machen klar, dass wir uns von vielen Gewissheiten verabschieden müssen. Und nun versetzen Sie sich bitte in die Lage unserer Kinder und Jugendlichen. Sie sind es, die Probleme lösen müssen, die sich derzeit entwickeln – und auch jene, die wir noch gar nicht kommen sehen. Kann da eine Bildung noch funktionieren, deren Strukturen und Ziele vor vielen Jahrzehnten definiert wurden?

In dieser ON-Ausgabe wollen wir die Zukunft nicht schönreden, aber auch nicht schwarzmalen. Krisen bergen stets auch die Chance auf Neubeginn und Umgestaltung. Der beste Weg zu neuen Lösungen: nicht mehr Funktionierendes über Bord werfen. Mit wilden Ideen bewusst mit alten Konventionen brechen. Durch Empathie Probleme verstehen und greifbare Lösungen entwerfen, aber sich auch trauen, solche Prototypen wieder aufzugeben, falls sie fehlerhaft sind, und aus den Fehlern zu lernen. Digitale Medien können bei der Gestaltung von Prototypen eine große Hilfe sein.

Design Thinking inspiriert Lernende jeden Alters dazu, die Zukunft mit offenen Armen und lösungsorientiert entgegenzutreten. Sicher erfordert es Mut, damit die gewohnten Bildungspfade zu verlassen. Aber dass es im Grunde gar nicht so schwierig ist und wie sehr es sich lohnt – das zeigen Ihnen unsere Autor:innen. Lassen auch Sie sich inspirieren!

STEPHANIE WÖSSNER



4

BASIS

STEPHANIE WÖSSNER

4 **Design Thinking**

Ein neuer Weg, die Welt zu verstehen – und ihre Probleme lösen zu lernen

EINBLICKE

INTERVIEW MIT THORKILD HANGHØJ

10 **Design Thinking und Game-based Learning**

Ein Expertengespräch



13

KONZEPTE

CHRISTOPH OTTO GROß

Zündende Ideen

13 Ein Design Thinking-Projekt zur Zukunft Olympias

ISABEL HOFFMANN

16 **Wohin geht die Reise?**

Fremdsprachenlernen im Jahr 2080

DIGITALES ADD-ON



Padlet zu dieser Ausgabe

Auf unserer Online-Pinnwand zum Heft finden Sie Ergänzungen, Zusatzinfos und Feedbackmöglichkeiten zu den Themenbeiträgen. Einfach den QR-Code scannen oder die URL im Browser eingeben:
https://friedrichverlaggmbh.padlet.org/FV/on13_2023



Auch Ihre Fragen und Anregungen sind uns dort willkommen.
Das Padlet zu ON 13 | 2023 wird moderiert bis zum 10.8.2023.



Lernen in der digitalen Welt



TOOLS

- 18 **FREDERIKE SCHNEIDER-VIELSÄCKER**
Lasst uns Zukunft bauen
 Interessante Design Thinking-
 Materialien für die Bildung

SCHULENTWICKLUNG

- NILS REUBKE
 22 **Mit Design Thinking**
Schule neu denken und
gestalten
- MARTIN MEYER | LENA KOOPMANN
 26 **Kooperation und**
Kommunikation im
#Instalehrerzimmer

KINDER & JUGENDLICHE

- MIRJAM SCHNEIDER |
 MAXIMILIAN NOMINACHER
 38 **Nächtliches Zocken**
für die Zukunft
- 1 **switchON**
 40 **Vorschau | Impressum**

TRENDS

- STEPHANIE WÖSSNER
 30 **Zukunft geschieht**
nicht – wir machen sie:
Futures Thinking
- MANDY SCHIEFNER-ROHS IM
 INTERVIEW
 34 **ChatGPT:**
„Kritisch beurteilen,
reflektiert einsetzen“

Im Abo enthalten:
on digital

So erhalten Sie Zugang
 zur digitalen Ausgabe:
<https://fr-vlg.de/on>