

# Inhaltsverzeichnis

## Werkzeuge bedarfsgerecht einsetzen

Dezimalzahlen verstehen (5./6. Klasse) .....	4
Experimente mit Winkel (5./6. Klasse) .....	6
Funktionsgraphen-Lauf (7./8. Klasse).....	8
Do the Math! Digitale Baumdiagramme (7./8. Klasse) .....	10
Wie fliegt der Ball? (9./10. Klasse) .....	12
Vektorgeometrie erlebbar machen (Sek. II) .....	14

## Problemlösen und Handeln

Ein Klötzchen kommt selten allein (5./6. Klasse) .....	16
Geraden aufstellen – offen und binnendifferenziert (7./8. Klasse).....	18
Sechs oder nicht sechs, das ist hier die Frage (7./8. Klasse) .....	20
Pythagoras goes Prison Break (9./10. Klasse) .....	22
Algorithmen im Gruppenpuzzle (9./10. Klasse)....	24
Lineare Regression (Sek. II) .....	26

## Kommunizieren und Kooperieren

Wie lösen wir das? (5./6. Klasse) .....	28
Wir spannen Vierecke mit rechten Winkeln (5./6. Klasse) .....	30
Unser erstes Klassen-Wiki (7./8. Klasse).....	32
Spielerisch Üben – im Team gegen die Zeit (7./8. Klasse) .....	34
Lerntempoduetten im Breakout (9./10. Klasse) .....	36
Erklärvideos aus Schülerhand (Sek. II).....	38

## Selbstorganisiert Lernen

Virtuelle Stationenarbeit in ThingLink (5./6. Klasse) .....	40
Rationale Zahlen als Lernräume verstehen (6./7. Klasse) .....	42
Prozentrechnung auf den Kopf gestellt (7./8. Klasse) .....	44
Kongruenzsätze selbsterklären (7./8. Klasse) ...	46
Stereometrie 2.0 (9./10. Klasse) .....	48
Lösen von Polynomgleichungen wiederholen (Sek. II) .....	50

## Produzieren und Präsentieren

Let's talk Mathe (5./6. Klasse).....	52
Mein digitales Lerntagebuch (5./6. Klasse) .....	54
Antiproportionale Zuordnungen im Chat-Gespräch erklärt (7./8. Klasse).....	56
Ich sehe wohl nicht richtig! Optische Illusionen (9./10. Klasse).....	58
Learning Snacks (Sek. II) .....	60
Mord in lauer Frühlingsnacht (Sek. II) .....	62