

2 | 2017 Geländespiele

Mit dem Schwerpunkt von Marietheres Waschk

4 Geschichtlich gesehen

Geländespiele im historischen Kontext

HANS SCHAEFER

Geländespiele findet man in der Literatur schon im vorletzten Jahrhundert. Die inhaltliche Ausrichtung allerdings war eine gänzlich andere als heute und ist mit den pädagogischen Motiven und Zielen unserer Zeit nicht vereinbar.

7 Abenteuer vernetzen

Ein Interview über die Community geländespiele.ch

NORA KOLDEHOFF

Auf der Suche nach gelungenen Geländespielen im Netz stellt Thomas Wismer, selbst langjähriger Spielleiter, fest, dass es keine Plattform dafür gibt und gründet sie kurzerhand selbst – gelaendespiele.ch.

10 *Projekt* Von der Planung bis zur Umsetzung

Geländespiele bei Tag und Nacht

MONIKA KNOPF

Auch wenn der Ablauf eines Geländespiels für die Teilnehmenden manchmal spontan und ungeplant wirkt, so ist für diesen Eindruck doch eine sehr genaue Vorbereitung nötig.

14 Den Rahmen abstecken

Ein Geländespiel entwickeln

NATHALIE GROSS

Um ein Geländespiel zu planen, muss man wissen, was man möchte und mit wem – also welche Spielform für welche Altersgruppe. Innerhalb eines festen Rahmens kann es dann großen Spielraum geben.

18 *Projekt* Sich den Herausforderungen stellen

Als Superhelden im Gelände unterwegs

NATHALIE GROSS

Ausgerüstet mit Heldenpass und einem Krepptreifen als symbolischem Leben, stellen sich „Superhelden“ ihren Gegnern, um sie mit Stärke, Geschicklichkeit, Magie oder Charme zu überwinden.

37 *Projekt* Der Informant

Ein Geländespiel rund um Klatsch und Tratsch im Dorf

SIMON NIETHAMMER

Kontakte knüpfen, Fragen stellen, Informationen sammeln: Dieses Geländespiel begibt sich in die brodelnde Gerüchteküche eines Dorfes.

42 *Projekt* Faires Kochen

Nachhaltige und bewusste Ernährung spielerisch umsetzen

PATRICK MAIRE

Gerade im Spiel lassen sich ja pädagogische Inhalte vermitteln. Dies hat sich auch das Projekt „Faires Kochen“ auf die Fahne geschrieben und vermittelt den Kindern und Jugendlichen, was es heißt, auf bewusste Ernährung zu achten.

14



Foto: Gross



Foto: Mairé

47 Projekt
Utopia

Kläranlage oder Chemiefabrik? Täglich wichtige Entscheidungen treffen
THOMAS WISMER
In Utopia müssen fast im Minutentakt Entscheidungen getroffen werden: Mehr Gebäude kaufen oder das Land ausweiten? Ökologisch entscheiden oder rein wirtschaftlich? Fragen über Fragen, die erst am Ende des Spiels zeigen, wer die Nase vorn hat.

52 Magazin

- 52 Interview: Von der Spielidee bis zum fertigen Produkt
- 51 Information
- 52 Spielgeräte selber machen
- 54 kurz und bunt
- 55 Spielrezension
- 56 Informationen / Rückschau / Impressum

In der Heftmitte

- 21-24/33-36 **Spielkarteikarten**
- Spiel zum Sofortspielen**
- 25-32 **Terzett Moving**
ULRICH BAER

Ein dem Quartett nachempfundenes Kartenspiel mit Bewegungselementen.

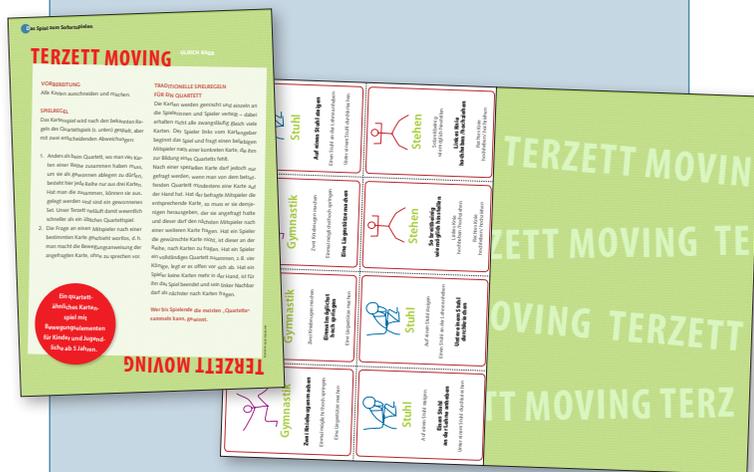


Foto: Spielmobil Freiburg



Unser Newsletter

Zu jedem unserer Hefte erscheint vorab ein Newsletter, der Sie auf das neue Heft einstimmt und weiterführende Informationen und Materialien bereithält. Sie können sich jederzeit kostenlos anmelden unter:
www.gruppe-und-spiel.de