

2 2022 **Wieder eine Gruppe werden**

Schwerpunkt

Soziales Lernen

4 **Wie entwickeln sich gute Gruppen?**

Eine Erinnerung an gruppenpädagogische Erkenntnisse
Ulrich Baer

Soziales Lernen

7 **(K)ein Beziehungsknick während Corona?**

Ein schulischer Erfahrungsbericht
Sarah Uhlemann

Wahrnehmung / Soziales Lernen

12 **Im Einklang mit sich und der Gruppe**

Wahrnehmung und soziale Kompetenzen durch Ensemblearbeit schulen
Anas Ouriaghli

Kennenlernen

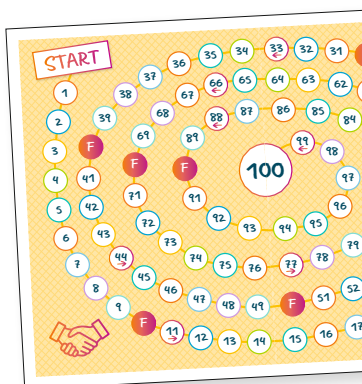
16 **Die Bedürfnisse im Blick haben!**

Wie Spielleitungen Gruppen helfen können, zueinander zu finden
Reinhold Rabenstein

Soziales Lernen

20 **Einfach losgespielt**

Aktivierende Spiele für Kinder- und Jugendgruppen
Ralf Brinkhoff



Soziales Lernen

24 **Claudia – bist du noch da?**

Endlich Gruppe werden – von digital zu analog
Marietheres Waschk

Kooperation/Soziales Lernen

26 **Gemeinsam engagiert**

Gruppe werden durch Kooperation und Partizipation
Stefanie Demand

Soziales Lernen

28 **Zusammen spielen**

Spielend zur Gemeinschaft werden
Norbert Stockert

Soziales Lernen

30 **Klasse-Team-Tage**

Mit pädagogischen Programmen das Gruppengefühl stärken
Julia Backe | Yannick Wessa

Magazin

Spielrezension

33 **Family Inc.**

Dirk Oehling

Spielrezensionen

34 **Kooperative Spiele**

Christina Valentiner-Branth

Angedacht

36 **Kunterbunt statt nur rosa oder blau**

Geschlechtliche Vielfalt in Bilderbüchern
Johanna Altmann

Spielgeräte selber machen

38 **Pappteller-Frisbee**

Nicole Wermund

40 **Vorschau | Rückschau | Impressum**

Material in der Heftmitte

Spielkarteikarten

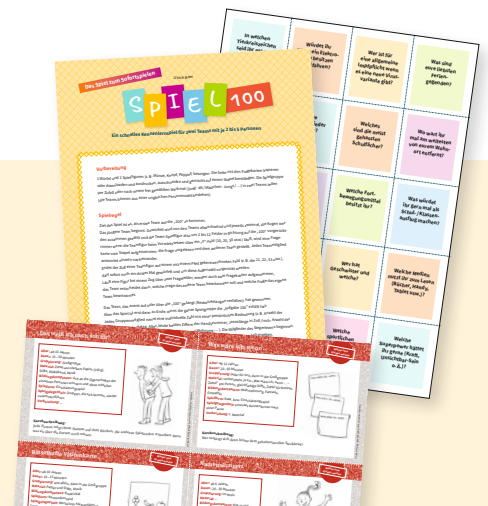
Wieder Gruppe werden

Marietheres Waschk | Sarah Uhlemann

Das Spiel zum Sofortspielen

Spiel 100

Ein schnelles Kennenlernspiel mit zwei Teams mit je 2 bis 5 Personen
Ulrich Baer



Alle im Heft erwähnten Downloads können Sie herunterladen, indem Sie den Downloadcode XXXXXXXXXX in der Suchleiste eingeben auf www.friedrich-verlag.de

7



20



12



30



16



38