

SCHWERPUNKT

4 Spielend zur Sprache kommen

Mit Bewegung und Sprache die Welt entdecken
RENATE ZIMMER

Bewegung und Sprache machen einen großen Teil der kindlichen Entwicklung aus. Gleichzeitig bedingen sie einander, denn die Erweiterung des kindlichen Raums bezieht sich nicht nur auf äußere Räume, die durch Bewegung entdeckt werden, sondern meint auch die inneren Räume, die sich durch Sprache erweitern. Beides erfolgt in einem kontinuierlichen Prozess.

7 Mit Bewegung kommt alles ins Rollen

Bewegung als Grundlage von Sprache

GABRIELE STEINBACH

Jedes Spiel, auch wenn es nicht explizit als Sprachspiel ausgewiesen ist, hat mit Sprache zu tun, fördert sie. Denn in jedem Spiel geht es um das Aushandeln von Regeln, um das Einhalten von Absprachen. Aber auch jede Bewegung innerhalb des Spiels wirkt sich auf die Sprachfähigkeit aus – so kommt alles ins Rollen.

11 Das „Laufende A“

Durch Bewegung Sprache wahrnehmen

EVA-MARIA HOFMANN

Ein Spiel – unzählige Variationsmöglichkeiten. Mit dem Spiel das „Laufende A“ lassen sich Bewegung und Sprachförderung ganz vielseitig miteinander verknüpfen.

14 Mit Sprache spielen, spielend sprechen

Anregende Sprachspiele

TANJA MAHN-BERTHA

Sprache ist nicht starr, sie verändert sich und kann verändert werden. Mit abwechslungsreichen Sprachspielen können Kinder ihre Kreativität entfalten.

18 Geschichten bewegen

Erzählanlässe schaffen – mit allen Sinnen

SUSANNE TIGGEMANN

Mit den richtigen Erzählimpuls lässt sich fast jeder zum Erzählen motivieren.

37 Wenn Wörter tanzen und Geschichten sich bewegen

Mit Bewegung, Musik und Sprache
Geschichten erzählen

ANNE BREUER

Geschichten lassen sich auf viele Arten erzählen – mit dem ganzen Körper und stimmungsvoller Musik als Untermauerung zum Beispiel. Der Beitrag beschreibt die szenische Umsetzung des Bilderbuchs „Was tut der Mond in der Nacht“ mit einer Kindergruppe.

42 I like to move it, I like to move it

Bewegungslieder für Kinder

NORA KOLDEHOFF

Mit der entsprechenden Musik lassen sich die meisten Kinder schnell in Bewegung bringen. Beispiele aus der Praxis.

46 Einander näherkommen

Effektives Lernen im Umgang mit sich und anderen

RALF BRINKHOFF

Wenn sich eine Gruppe neu kennenlernt, bieten Spiele, die Bewegung und Sprache miteinander kombinieren, gute Möglichkeiten, Hemmschwellen abzubauen.

49 „Schwirrer“

Spielgeräte selber machen

LUKAS WOLPERT

Mit wenig Aufwand ist der „Schwirrer“ schnell selbst hergestellt.



Foto: highwaystanz – Fotolia.de

IMPRESSUM

gruppe&spiel

Zeitschrift für kreative Gruppenarbeit wird herausgegeben vom Friedrich Verlag in Velber in Zusammenarbeit mit Klett und in Verbindung mit Gerhard Knecht und Marietheres Waschk als Mitherausgeber / in.

gruppe&spiel erscheint in Zusammenarbeit mit der Akademie Remscheid für Kulturelle Bildung, der Arbeitsgemeinschaft für Gruppenberatung (AGB) Österreich und der Basler Arbeitsgemeinschaft Pädagogik und Spiel in der Schweiz.

Redaktion

Kirsten Hellwege (v. i. S. d. P.)
Adresse, s. Verlag
0511 – 4 00 04 - 8 19
hellwege@friedrich-verlag.de
www.gruppe-und-spiel.de

Redaktionsassistentz

Katrin Franke
0511 – 4 00 04 - 2 28
Fax: 05 11 – 4 00 04 - 2 19
gottwald@friedrich-verlag.de

Verlag

Friedrich Verlag GmbH
Im Brande 17, 30926 Seelze
www.friedrich-verlag.de

Geschäftsführung

Michael Conradt, Hubertus Rollfing

Programmleitung

Kai Müller-Weuthen

Anzeigenmarketing

Bianca Schwabe
Adresse s. Verlag
Tel. 05 11 – 400 04-123, Fax: 05 11 – 400 04-219
E-Mail: schwabe@friedrich-verlag.de

Bettina Wohlers

Adresse, s. Verlag
Tel. 05 11 – 4 00 04-2 43, Fax: 05 11 – 4 00 04-2 19
E-Mail: wohlers@friedrich-verlag.de

Verantwortung für den Anzeigenteil

Hubertus Rollfing (v.i.S.d.P.)
Adresse s. Verlag

Anzeigenpreisliste gültig ab 01. 01. 2016

Leserservice

Tel.: 05 11 – 4 00 04-150
Fax: 05 11 – 4 00 04-170
E-Mail: leserservice@friedrich-verlag.de

Realisation und Titel

Nicole Neumann

Fotovorlage Titel:

© Studio Grand Ouest / fotolia.com

Druck

Zimmermann Druck + Verlag GmbH
Widukindplatz 2
58802 Balve

Bezugsbedingungen

gruppe & spiel erscheint 4x jährlich für EUR € 52,- zzgl. Versand EUR 7,20. Die Mindestabodauer beträgt ein Jahr. Eine Kündigung ist schriftlich bis vier Wochen nach Erscheinen des letzten Heftes innerhalb des aktuellen Berechnungszeitraums möglich, ansonsten verlängert sich der Bezug um weitere 12 Monate. Es gelten unsere aktuellen Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Auslandspreise auf Anfrage. Bei Umzug bitte Nachricht an den Verlag mit alter und neuer Anschrift sowie Kundennummer (siehe Rechnung).
gruppe & spiel ist zu beziehen durch den Buch- und Zeitschriftenhandel oder direkt vom Verlag.
Auslieferung in der Schweiz durch Balmer Bücherdienst AG, Kobiboden 12, CH-8840 Einsiedeln. Weiteres Ausland auf Anfrage.
Bei Nichtlieferung infolge höherer Gewalt oder Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche gegen den Verlag.
© Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Auch unverlangt eingesandte Manuskripte werden sorgfältig geprüft. Unverlangt eingesandte Bücher werden nicht zurückgeschickt.
Nicht in allen Fällen war es uns möglich, den Rechteinhaber ausfindig zu machen. Berechtigte Ansprüche werden selbstverständlich im Rahmen der üblichen Vereinbarungen abgegolten.

ISSN 0724-3332, Best.-Nr. 19677

50 Der Gipfelstürmer

Von der Spielidee bis zum fertigen Produkt

GERHARD KNECHT / JÜRGEN GODLEWSKI

Ein Interview.

MAGAZIN

52 Videospiele Rezensionen

54 kurz und bunt

56 Information / Rückschau

IN DER HEFTMITTE



21–24 / 33–36 Spielkarteikarten

25–32 Das Spiel zum Sofortspielen

Redensarten darstellen
ULRICH BAER