

## **c+u 102 | digitale dienstleistungen**

*Hrsg. Ulrich Gutenberg*

### **basis**

#### **basis**

Ulrich Gutenberg

**Bewusst eintauchen ins Medien-Meer. Digitale Dienstleistungen im „Medium Digital“ verstehen, auswählen und nutzen lernen**

<https://ormedien.nline.nibis.de/userdata/moderator/Orientierungsrahmen%20Medienbildung%20in%20der%20Schule%20-%20Arbeitsfassung.pdf>

Niedersächsischer Orientierungsrahmen Medienbildung

[http://www.dischba.de/downloads/MediumDigital\\_CC BY-SA 4.0.pdf](http://www.dischba.de/downloads/MediumDigital_CC_BY-SA_4.0.pdf)

Hintergrundbeitrag zum Begriff „Medium Digital“

<http://digitale-schulbank.de/?p=3621>

Link zum „Foliengestaltung“-Arbeitsmaterial

#### **diskussion**

Ulrich Gutenberg

**Wovon träumen Roboter? Künstliche Intelligenz und Big Data – aktuelle Leerstellen im Bildungsbereich**

#### **diskussion**

Christian Schlöndorf

**„Bildungsplattform“ is watching you. Maßgeschneidertes Lernen als Dienstleistung**

### **praxis**

#### **anwenden lernen**

Andreas Rienow, Johannes Schultz, Valerie Graw, Sascha Heinemann, Annette Ortwein, Fabian Selg und Gunter Menz

**Die Erde aus dem All betrachten. Interdisziplinäre Lernplattformen zu Geomedien als Dienstleistung für den medienbasierten Schulunterricht**

<http://www.columbuseye.uni-bonn.de>

Columbus Eye – Live-Bilder von der ISS im Schulunterricht

<http://www.fis.uni-bonn.de>

Fernerkundung in Schulen

#### **anwenden lernen**

Kristina Wiege

**Arbeiten mit DNA-Sequenzen. Einsatz von Online-Datenbanken und Analyse-Tools**

<http://www.ncbi.nlm.nih.gov/>

NCBI-Datenbanken

<http://nc2.neb.com/NEBCutter2/>

Download des Programms „NEBCutter“

#### **nachhaltig lernen**

Stephanie Wössner

**Let's swipe – balayons! Digitale Dienstleistungen für einen kompetenz- und handlungsorientierten Fremdsprachenunterricht**

<http://moodle.de/>

Informationen und Downloadmöglichkeiten zu „Moodle“

<https://de.wordpress.org/>

Informationen und Downloadmöglichkeiten zu „Wordpress“

<https://owncloud.org/>

Informationen und Downloadmöglichkeiten zu „Owncloud“

<https://www.quizlet.com>

Werkzeug zum Vokabellernen

<http://www.simpleapps.eu/>

Mindmapping-Tool

<http://www.professorword.com/>

Bookmarking-Werkzeug für Englisch

<http://www.yourdictionary.com/>

Website zur Erstellung eines einfachen einsprachigen Wörterbuchs (Englisch)

<https://learningapps.org/>

Erstellen eigener Übungen

<https://www.ego4u.de/de/cram-up/grammar>

Grammatikübungen (Englisch)

<http://www.appcenter.net/verb-conjugator.html>

Zeitformen von Verben (Englisch)

<http://learnenglish.britishcouncil.org/en/>

u. a. Grammatikübungen (Englisch)

<http://www.bonjourdefrance.com/>

u. a. Grammatikübungen, Übungen zum Hörverstehen (Französisch)

<http://leconjugueur.lefigaro.fr>

Verbformen (Französisch)

<https://translate.google.de/>

Google-Übersetzer (Aussprache-Training)

<http://www.languageguide.org/>

Training der Aussprache von Wortfeldern

<http://www.audio-lingua.eu/>

Hörmaterialien in 12 Sprachen

<https://www.google.de/intl/de/forms/about/>

Tool zur Erstellung von Umfragen

<https://educanon.com/>

Tool zur Ergänzung von Videos um interaktive Fragen

<https://www.youtube.com/user/AlexandJim>

empfehlenswerter englischsprachiger Youtube-Kanal

<http://www.newsly.com/>

<http://www.breakingnewsenglish.com/>

englischsprachige Nachrichten

<http://www.mission-us.org/>

Rollenspiel zur amerikanischen Landeskunde

<https://www.google.de/intl/de/earth/>

Google Earth

<https://www.aurasma.com/>

Augmented-Reality-Plattform

<http://www.secondlife.com/>

virtuelle 3D-Welt mit Chatfunktion

<https://www.google.com/get/cardboard/>

VR-Viewer

<http://www.samsung.com/de/apps/mobile/snote/>

<https://www.diiigo.com/>

<https://www.thinglink.com/>

Annotationswerkzeuge für die Arbeit mit Texten und Bildern

<http://www.comicstripit.com/>

Comic-App

<https://titanpad.com/>

<https://quip.com/intl/de/>

<https://www.google.de/intl/de/docs/about/>

Werkzeuge für kollaboratives Schreiben

<http://picpac.tv/>

App zur Erstellung von StopMotion-Filmen

<https://www.notegraphy.com/>

App zur grafischen Gestaltung kurzer Texte

<http://www.hiqrecorder.com/>

<http://recorder.smartmobdev.com/>

Sprachaufnahme-Apps

<https://telligami.com/>

<http://www.buddypoke.com/>

Sprachaufnahme-Apps mit Avataren

<http://posetonflow.com/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.chikay.demotapetest&hl=de>

Rap-Apps

<https://www.edmodo.com/>

Soziales Netzwerk für den Bildungsbereich

<http://www.unautremon.de/>

virtuelles deutsch-französisches Austauschprojekt

<http://aventurefrancoalleman.de/>

deutsch-französisches Austauschprojekt „Paris Sinn-voll erleben / Explorer laForêt-Noire de tous les sens“

<https://livebooklet.com/>

Erstellung digitaler Bücher

<http://voicebo.com/>

Podcasting-Plattform (auch zum Hosting von Audiofiles einsetzbar)

<https://prezi.com/g-ayxira78i5/englischunterricht-und-digitale-medien/>

Englischunterricht und digitale Medien

<https://prezi.com/bme7vu3b-ybi/franzosischunterricht-und-digitale-medien/>

Französischunterricht und digitale Medien (in Arbeit)

<http://www.steffi-woessner.de>

Webseite mit Informationen zu verschiedenen Projekten und zur Autorin

### nachhaltig lernen

Sebastian Wartini

**Biomechanik mit dem Tablet sichtbar machen. Tableteinsatz als digitale**

**Dienstleistung im Sportunterricht der Oberstufe**

### nachhaltig lernen

Sebastian Hobert und Almut Reiners

**Ortsbezogenes, mobiles Lernen. Einsatzszenarien von Lerntouren am Beispiel der**

**GöTours-App**

<https://www.uni-goettingen.de/de/520375.html>

Einführung zur GöTours-App

<https://www.uni-goettingen.de/de/520674.html>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.unigoettingen.wiwi.as.goetours>

Download der App „GöTours“

<https://de.actionbound.com/>

„Actionbound“: Informationen, Downloads und Touren

<https://kim.uni-hohenheim.de/lernorte>

„Hohenheimer App für Lernorte“ – Informationen und Download

## nachhaltig lernen

Sebastian Schmidt

### **Flipped Classroom – umgedreht unterrichten. Anregungen zur Erstellung und unterrichtlichen Einbettung von Erklärvideos**

<http://www.flippedmathe.de/>

Informationen und Erfahrungen zum „Flipped Classroom“-Konzept im Mathematikunterricht

<http://www.youtube.de/dahugo82/>

Youtube-Kanal des Autors

<http://www.flippedmathe.de/fortbildung/>

Erklärvideos zur Erstellung von Erklärvideos

<http://www.flippedmathe.de/fortbildung/>

Beispiel-Unterrichtssequenz zu Funktionen mit eingebetteten Videos

## nachhaltig lernen

Mirek Hancl

### **Minecraft als Lernumgebung. Argumente und Beispiele für den Einsatz von Minecraft im Unterricht**

<http://www.minecraft.net>

Minecraft (Mojang AB): Informationen zu und Download von *Minecraft*

<http://www.minecraftedu.com>

Ressourcen zu *MinecraftEdu* (TeacherGaming LLC) – *MinecraftEdu* selbst ist nicht mehr verfügbar

<http://education.minecraft.net>

*Minecraft: education edition* (Mojang AB)

<http://www.hancl.de>

Unterrichtseinheiten zur Chemie und Informatik mit Minecraft (u. a. *Minecraft*-Mod „RealRobots“)

## reflektiert anwenden

Marc Motyka und Frank Lipowsky

### **Spielend lernen? Kognitive Aktivierung durch digitale Lernspiele im Fachunterricht**

## reflektiert anwenden

Ulrich Gutenberg

### **Wie gut erklärt ein Erklärvideo? Beispiele für die unterrichtliche Analyse von Sachvideos aus Wikipedia und Youtube**

[https://www.youtube.com/watch?v=uH813u7\\_b0s](https://www.youtube.com/watch?v=uH813u7_b0s)

Erklärvideo „Big Data“

<https://www.youtube.com/watch?v=7qRCayXllpg>

Erklärvideo „Internet der Dinge“

<https://www.explain-it.tv/>

Website des Erklärvideo-Produzenten „explain-it“

<http://digitale-schulbank.de/?p=3502>

Arbeitsmaterial „Big Data“

<http://digitale-schulbank.de/?p=3352>

Arbeitsmaterial „Internet der Dinge“

<https://www.youtube.com/watch?v=PD00Z6Yqxy0>

Animationsfilm „Die Überfischung der Meere“ (Uli Streckenbach)

<http://www.dischba.de/?p=3593>

Ulrich Gutenberg: Die Überfischung der Meere. Eine Sachfilmerschließung nach der Eintauchmethode (mit Unterrichtsmaterial)

## werkstatt

### inklusion

Thomas Beckermann

#### **Chance oder Überforderung? Digitale Dienstleistungen im inklusiven Unterricht unter die Lupe genommen**

<http://www.bpb.de/lernen/digitale-bildung/werkstatt/205404/digitale-inklusion>

informativ Seite der werkstatt.bpb.de (Bundeszentrale für Politische Bildung) mit Praxistipps, Interviews u.v.m.

<http://www.inklusive-medienarbeit.de/>

Internetseite des Netzwerks Inklusion und Medien (nimm!3.0) mit vielen aktuellen Texten, Praxis- bzw. Linktipps und Informationen

<http://uk-app-blog.blogspot.de>

Aktuelle APP-Listen nach Fächern und Förderbereichen sowie Blog zum Thema iPad und Unterstützte Kommunikation

<http://schule-ipad.de>

Aktuelles, Blogs und Tipps zum Thema „iPad in der Schule“

<http://www.schule-apps.de/>

umfangreiche Datenbank für Bildungs-Apps

<http://wordpress.nibis.de/mobileslernen/unterricht/>

umfassende Seite des NLQ und des Netzwerks Medienberatung Niedersachsen zum Thema mobiles Lernen mit App

### biologie

Dirk Gries

#### **Bäche und Wälder vor der Haustür verstehen. Web-Recherche und Spezialsoftware für ökologische Freiland-Untersuchungen**

<http://www.wasserBLICK.net>

Informations- und Kommunikationsportal der Bundesanstalt für Gewässerkunde

<http://www.fliessgewaesserbewertung.de>

Portal der Universität Essen zum Thema „Fließgewässerbewertung“

<https://www.boku.ac.at/>

Universität für Bodenkultur Wien (u. a. Online-Suche nach Ellenberg'schen Zeigerwerten)

## magazin

### tools

Cornelia Schneider-Pungs

#### **Wir verstehen uns! Wie digitale Medien beim Deutschlernen helfen können**

<http://digitaldeutschlernen.nibis.de>

Alle Quellen zu den erwähnten Apps sowie weitere Materialien zum digitalen Deutschlernen

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=Goethe-Institut+e.V.&hl=de>

<https://itunes.apple.com/de/developer/goethe-institut-e.v./id480129582>

Apps des Goethe-Instituts (kostenlos)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.br.ankommen&hl=de>

<https://itunes.apple.com/de/app/ankommen/id1066804488?mt=8>

App „Ankommen“ (kostenlos)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.phase6.hallo&hl=de>

<https://itunes.apple.com/de/app/phase6-hallo-deutsch-kinder/id1052706979?mt=8>

Phase 6 hallo Deutsch – App zum Deutschlernen für Kinder (kostenlos)

[https://play.google.com/store/apps/details?id=de.phase6.hallo\\_erwachsene&hl=de](https://play.google.com/store/apps/details?id=de.phase6.hallo_erwachsene&hl=de)

<https://itunes.apple.com/de/app/phase6-hallo-deutsch-erwachsene/id1067811948?mt=8>  
Phase 6 Hallo deutsch für Erwachsene (kostenlos)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.diakonie.de>

<https://itunes.apple.com/de/app/learn-german-50-languages/id466288112?mt=8>

Deutschlern-App der Diakonie Deutschland (kostenlos)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tildamarleen.willkommensabc&hl=de>

<https://itunes.apple.com/de/book/das-willkommens-abc/id1047218386?mt=11>

Willkommens-ABC / Willkommens-ABC als iBook (kostenlos)

[https://appsto.re/de/\\_yaP2.i](https://appsto.re/de/_yaP2.i)

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pons.bildwoerterbuch\\_de&hl=de](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pons.bildwoerterbuch_de&hl=de)

„PONS Bildwörterbuch Deutsch – Deutsch lernen mit Bildern und Audios“ von PONS GmbH (kostenlos)

<https://itunes.apple.com/app/icon-globales-bildwoerterbuch/id294236771?mt=8>

ICOON globales Bildwörterbuch von AMBERPRESS (kostenlos)

<https://appsto.re/de/NFTBu.i>

Würfel-App, „Rory’s Story Cubes“ von The Creativity Hub Ltd., 1,99€

<https://itunes.apple.com/de/app/multidingsda/id418298512?mt=8>

<http://www.brigg-verlag.de/Software/Lernsoftware/Multidingsda.html>

Multidingsda: Bild-Wort Zuordnungen (auch als PC-Software und Webanwendung)

## medien

Ulrich Gutenberg

### World Brain

<http://worldbrain.arte.tv/#/>

Projekt „World Brain“ von ARTE

<https://vimeo.com/155794842>

Interview mit den Machern des Projekts „World Brain“ (englischsprachig)

<http://programm.ard.de/TV/Themenschwerpunkte/Dokus-->

[Reportagen/Wissenschaft/Startseite/?sendung=2872416415963785](http://programm.ard.de/TV/Themenschwerpunkte/Dokus--Reportagen/Wissenschaft/Startseite/?sendung=2872416415963785)

Informationen zum Film „World Brain“

## rezension

Stefan Aufenanger

### Auf dem Weg zu einer „Digitalen Bildung“

<http://www.mehralsound1.ch>

Website zum Buch

## aus- und fortbildung

Torben Mau

### Medienbildung in der Lehrerbildung: Beispiel Göttingen