



basis

4 basis

Benjamin Jörissen und
Stephan Münte-Goussar

- 4 **Medienbildung als
Schulentwicklung.
Oder: wie man ein Trojanisches
Pferd zählt**

Sandra Aßmann

- 10 **Entgrenzung von Schule in der
digitalen Welt.
Perspektiven für die Medienbildung
als Schulentwicklung**

service

- 0 **Vorschau**

- 49 **Impressum**

Kurzfassungen unter
www.computerundunterricht.de

Ihre Nummern im Friedrich Verlag:

Leserservice: 0511/40004-150

Redaktion: 0511/40004-125

praxis

14 praxis

mecklenburg-vorpommern

Hans-Joachim Ulbrich

- 14 **Medienbildung in der Schule – ein
Schiffsumbau auf hoher See.
Konzeption und Erfahrungen des
mecklenburg-vorpommerschen
Schulversuchs**

mecklenburg-vorpommern: beispiel

Christa Rebbin

- 17 **Lernen, wie es mir gefällt.
Forschendes Lernen mit Medien
in der bernsteinSchule
Ribnitz-Dammgarten**

mecklenburg-vorpommern: beispiel

Anja Schmidt und Elke Tertocha

- 19 **„Irgendwas mit Medien“.
Filmprojekte in Kooperation
zwischen einer Förderschule und
einer Medienwerkstatt**

bayern

Vera Haldenwang und

André Ruppert

- 21 **Medienarbeit systematisieren.
Das Projekt „Referenzschule für
Medienbildung“**

bayern: beispiel

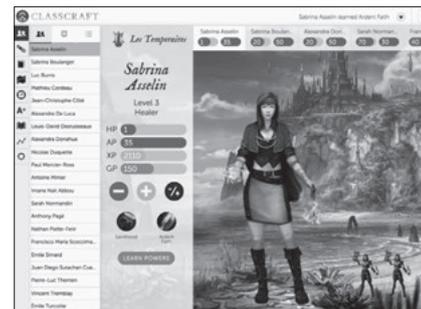
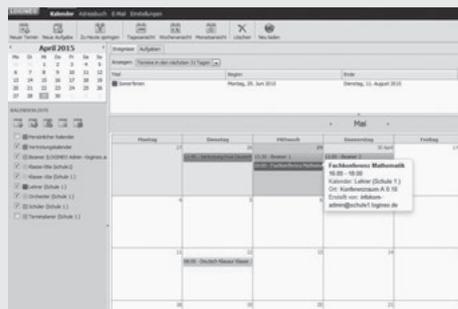
Werner Müller

- 24 **Das Unterrichtsmodul „Information
und ihre Darstellung“.
Einsatz von Lernplattformen im
Informatikunterricht zur
Verbesserung der Medienkompetenz**

bayern: beispiel

Franz Dippl

- 26 **Ressourcen der Schülerinnen und
Schüler für Medienbildung nutzen.
Schüler-Medienexperten und
BYOD-Konzepte an der Staatlichen
Realschule Arnstorf – „Referenz-
schule für Medienbildung“**



werkstatt

38 ausstattung

schleswig-holstein

Stephan Münte-Goussar,
Helge Lamm und Christian Filk
**MediaMatters!
Medienbildung als
Schulentwicklung**

28

Helge Lamm

**38 Bring Your Own Device (BYOD).
Plädoyer für Individualität und
Demokratie**

39 netzwerk-administration

Andreas Kreft

**39 IServ.
Ein pädagogisches Netzwerk einfach
und sicher administrieren**

40 cloud

Ulrike Priebe-Meyer

**40 Schul-Cloud mit „Logineo“.
Eine zukunftsorientierte
Infrastrukturlösung für Schulen**

42 plattformen

Helge Lamm

**42 Strukturen sichtbar machen.
Weblogs mit WordPress**

Jens Neumann und
Peter Andreas Sidro

**44 Die Lernplattform itslearning.
Funktionalitäten, Fortbildungs-
angebote und Einsatz**

schleswig-holstein: beispiel

Maike Schubert, Stefanie Grams,
Lars Röschelsen und Olaf Hubert
**31 BYOD und selbstgesteuertes Lernen.
Das Projekt MediaMatters! an der
Freiherr-vom-Stein-Schule
Neumünster**

31

hamburg

Rudolf Kammerl und
Alexander Unger
**33 Start in die nächste Generation.
Ein BYOD-Projekt an sechs
Hamburger Schulen**

33

hamburg: beispiel

Dietmar Kück
**36 BYOD in der Schule.
Erfahrungen mit dem Unterrichts-
einsatz schülereigener Geräte an der
Stadtteilschule Oldenfelde in
Hamburg**

36

magazin

medien

Sascha Schmidt

**45 Classcraft: Eine Gamification-
Plattform für den Unterricht**

tools

Magdalena Steiner

**46 Jugendmedienschutz im Unterricht:
In wenigen Schritten zum
Jugendmedienschutzcurriculum**

studien & projekte

Rudolf Peschke

**48 Partner für Medienbildung
in den Schulen: Das „Bündnis für
Bildung e. V. (BfB)“**

49 pinnwand