

# Inhalt

## Methoden zur Einführung von Wörtern

- 2 **Einführung des Lautbildes: *Autumn***  
Zur Übung der Aussprache spricht die Lehrkraft jedes neu eingeführte Wort laut und deutlich aus; die Kinder hören zunächst nur zu, bevor sie die Wörter nachsprechen.
- 4 **Einführung mit der TPR-Methode: *Zoo Animals***  
Die TPR-Methode verbindet jedes Wort mit einer passenden Bewegung, die die Kinder übernehmen und schließlich selbstständig beim Nennen des Wortes ausführen.
- 6 **Einführung über eine *Story* und Einführung des Schriftbildes: *Birthday***  
Ohne Kenntnis der neuen Wörter wird eine Geschichte erzählt. Das unbekannte Wortmaterial wird mit Hilfe der *flashcards* erschlossen. Das Schriftbild kann ab dem 3./4. Schuljahr mithilfe der Wortkarten eingeführt werden.
- 8 **Einführung mit einer *Word Collection*: *Halloween***  
Eine *word collection* hilft beim Einführen und Beschreiben der *flashcards*. Sie kann auch zur Unterstützung bei verschiedenen Sprachspielen verwendet werden.

## Spiele und Übungen zur Festigung des Wortschatzes

- 10 Das spielerische Üben des neuen Wortschatzes kann in Kleingruppen, Partnerarbeit oder auch im Klassenverband geschehen. Dabei werden die Fertigungsbereiche Sprechen, Hör-/Hör-Seh-verstehen, Lesen und Schreiben berücksichtigt.

## Gelerntes dokumentieren

- 16 Eine Möglichkeit der Dokumentation des Gelernten ist die Herstellung eines eigenen *picture dictionary*.

## Flashcards und Wordcards

Die 144 *wordcards* und *flashcards* zu zentralen Themen des Englischunterrichts können unmittelbar im Unterricht eingesetzt werden.

- 18 *school and school verbs*
- 22 *pets and zoo animals*
- 26 *birthday, Christmas and Halloween*
- 32 *weather, autumn and winter*
- 38 *food*
- 40 *traffic*

## Spiel- und Bastelvorlagen

Bekannte und beliebte Spiele sowie Bastelvorlagen zeigen unterschiedliche Einsatzmöglichkeiten der *flashcards*.

- 42 Domino-Spiel „*pets*“
- 43 Domino-Spielvorlage
- 44 *Bingo/Noughts and crosses* – Spielvorlage
- 46 *What is in my parcel?* Spiel- und Bastelvorlage
- 48 *Guess what I am* – Spiel- und Bastelvorlage

### ZUR SCHNELLEN ORIENTIERUNG



**Words**-Kästen geben Vokabelhilfen.



**Material**-Kästen geben Hinweise auf weitere Materialien.