

SCHWERPUNKT | SPIEL UND GESUNDHEIT | Gerhard Knecht

4 **Wie Spiel die gesundheitliche Entwicklung fördern kann**
auch ein Plädoyer für kooperative Spiele

Franz Gigout

Es wird aufgezeigt, wie das Spiel helfen kann, sieben Grundbedingungen von Gesundheit positiv zu beeinflussen.

7 **So wird der Tag zum gesunden Tag**
Eine Spielkette nicht nur für Grundschüler

Klaus Otto Bösche

Mit einer Spielkette wird Grundschülern der Ablauf eines gesunden Tages gezeigt. Gemeinsam mit den Kindern führen die Spielleiter durch die einzelnen Stationen des Tages.

10 **Eine abenteuerliche Reise durch den Körper**
Spielaktion für Kinder ab acht Jahren

Ralf Brinkhoff

Die Spielaktion hat zum Ziel, dass Kinder die verschiedenen Körperfunktionen kennenlernen und so einen besseren Bezug zum eigenen Körper bekommen.

14 **Und woher weiß das Essen jetzt, welcher Ausgang der Richtige ist?**
Spokus – Ein spielpädagogisches Projekt für Grundschulkinde

Janine Lennert

Mit den vier Bausteinen „Erlebtes Wissen, Bewegung, Entspannung und Ernährung“ werden den Kindern spielerisch Methoden nahe gebracht, wie sie selbst etwas für ihre Gesundheit tun können.

18 **„Lachen ist gesund und macht gesund?!“**
Ein Klinikclown über Humor und Heilung

Bernd Witte

Kranke werden meist auf ihre Hilfsbedürftigkeit reduziert. Der Klinikclown reagiert anders: Er bricht mit Regeln und lockert die Atmosphäre auf.

21 *Das Spiel zum Sofortspielen*
Schau-genau-Bilder
Ulrich Baer

25 **Hektische Denker und Würfler**
Spielerisches Brainstorming zur Suchtprävention

Andreas Robra

Mit dem Spiel „Hektik“ können Lehrer und Erzieher Ideen für Lernangebote entwickeln, die den Kindern zum Erwerb von Lebenskompetenzen dienen.

28 **Lach-Yogaübungen für Kinder**
Positive Energien durch Lachen freisetzen

Nepal Lodh

Die Lachyoga-Übungen sollen den Kindern helfen, ihren Spieltrieb weiter zu entwickeln. Aggressive Energien können durch Lachen in positive Tatkraft umgewandelt werden.

30 **Das Lebensmittel-Quartett**
Ein interaktives Stationenspiel

Sandra Trede

Mit dem Quartett, dass die Kinder und Jugendlichen selbst gestalten, sollen sie dazu angehalten werden, ihr Essverhalten kritisch und unter gesundheitlichen Aspekten zu betrachten.



Foto: Lennert



Foto: Wfite

IMPRESSUM

gruppe&spiel

Zeitschrift für kreative Gruppenarbeit

wird herausgegeben von Kallmeyer bei Friedrich in Velber in Verbindung mit Ulrich Baer als Mitherausgeber.

gruppe&spiel erscheint in Zusammenarbeit mit der Akademie Remscheid für musische Bildung und Medienerziehung, der Arbeitsgemeinschaft für Gruppenberatung (AGB) Österreich und der Basler Arbeitsgemeinschaft Pädagogik und Spiel in der Schweiz.

Redaktion

Nicole Tomczak (v. i. S. d. P.), Gerd Knecht
Adresse, s. Verlag
(0511) 4 00 04 - 819
tomczak@friedrich-verlag.de
www.friedrichonline.de

Redaktionssekretariat

Katrin Franke
(0511) 4 00 04 - 128 (Fax: - 219)
franke@friedrich-verlag.de

Verlag

Kallmeyer bei Friedrich in Velber
Erhard Friedrich Verlag GmbH
Im Brande 17, 30926 Seelze
Tel. 05 11/4 00 04-175 Fax: 05 11/4 00 04-176
www.kallmeyer.de

Verlagsleitung

Kai Müller-Weuthen, Dr. Friedrich Seydel

Anzeigenmarketing

Bernd Schrader (v. i. S. d. P.)
Adresse, s. Verlag
Tel. 05 11/4 00 04-1 31 (Fax: - 9 75)
Anzeigenpreisliste Nr. 9
Gültig ab 1.10.2006

Aboservice

Tel.: 05 11 - 4 00 04-1 52
Fax: 05 11 - 4 00 04-1 70
E-Mail: abo@kallmeyer.de

Leserservice

Tel.: 0511 - 4 00 04-1 75 (Fax: -1 76)
E-Mail: leserservice@kallmeyer.de

Realisation

Marco Schreiner/Friedrich Medien-Gestaltung
Fotos (Titel): Doro Siermantowski

Druck

Messedruck Leipzig GmbH
Ostwaldstraße 4
04329 Leipzig

Bezugsbedingungen:

Das Einzelheft gruppe&spiel kostet € 10,-, der Jahresbezugspreis von gruppe&spiel im Abonnement beträgt € 45,- zuzüglich Port/Versandkosten. gruppe&spiel erscheint sechsmal im Jahr. Ein Abonnement ist unbefristet. Kündigungen sind sechs Wochen zum Ablauf des Berechnungszeitraums möglich. Die Mindestabonnementdauer beträgt ein Jahr. Bei Umzug bitte Nachricht an den Verlag mit alter und neuer Anschrift sowie der Kundennummer (siehe Rechnung).

Zeitschriftentitel ist zu beziehen durch den Buch- und Zeitschriftenhandel oder direkt vom Verlag.

Bei Nichtlieferung infolge höherer Gewalt oder Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche gegen den Verlag.

© Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Auch unverlangt eingesandte Manuskripte werden sorgfältig geprüft. Unverlangt eingesandte Bücher werden nicht zurückgeschickt. Die als Material gekennzeichneten Unterrichtsmittel dürfen bis zur Klassenstärke vervielfältigt werden.

Mitglied der Fachgruppe Fachzeitschriften im VDZ, im DV und im Börsenverein des Deutschen Buchhandels.

ISSN 0724-3332, Best.-Nr. 9640

32 Auf den Zahn gefühlt

Spielaktionen zum Thema „Zähne“

Christiane Tinnemann

Durch diese Spielaktion sollen sich Kinder bewegungsreich und mit viel Spaß mit dem Thema „Zähne“ beschäftigen.

34 SexyFood

Ein Koch-Workshop für Jugendliche

Bernd Gigas

Gesunde Ernährung hat gerade unter Jugendlichen heutzutage keinen hohen Stellenwert. Mit diesem Workshop wird Jugendlichen gezeigt, dass Kochen auch sexy und cool sein kann.

38 Chaospiel

Ein bewegungsreiches Würfelspiel

Christina Regener

Das Chaospiel ist ein flexibles Spiel, das auch mit altersgemischten Gruppen gespielt werden kann. Es müssen von den Gruppen möglichst schnell Aufgaben erfüllt oder Fragen beantwortet werden.

MAGAZIN

- 40/41 Spielerevisionen
- 42/43 Computerspiele
- 43 Das kleine kooperative Spiel
- 44 Fortbildung
- 44 Adressen
- 44 Vorschau/Rückschau