

ZUM THEMA

IM UNTERRICHT

IN DER KUNST

FRITZ SEYDEL

4 Maschinen wahrnehmen

SABINE TEMPLIN

42 Künstler und Maschinen

UDO DORSCH

44 Merkwürdige Maschinen

41 Buchtipps zum Thema

JUDITH HILMES/PIET BOHL/FRITZ SEYDEL

46 Geht Sicherheit über alles?

PÄDAGOGISCH GEFRAGT

UNTERRICHTSIDEEN



JUDITH HILMES

20 Im Rhythmus der Maschinen

Eine Maschinenperformance durchführen

SUSANNE MALETZ/SVEN SCHICKERLING

24 Im schnittigen Design

Karosserie für Fahrzeuge entwerfen und bauen

SUSANNE MALETZ

28 In maschineller Aktion

Eine Kettenreaktion in Gang setzen

ANNA-MARIA LOFFREDO

32 Supermaschinen im Alltag

Nützlich-nutzlose Maschinen erfinden

SUSANNE RIEMANN

36 Im Inneren der Mona Lisa

Fantastische Welten hinter Kunstwerken entdecken

SUSANNE RIEMANN

6 Maschinen erfinden und zeichnen

Fantasiemaschinen zeichnerisch entwerfen

KERSTIN GORKE

8 Maschinenteile räumlich darstellen

Räumliches Gestalten durch Farbe

AGNES VON DÖLLEN-HELMRICH

12 Maschinen recyceln

„Techno-Tiere“ aus Elektroschrott bauen

PIET BOHL

16 Bewegliche Objekte bauen

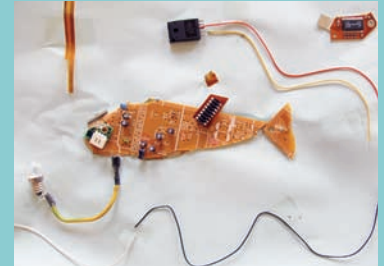
Die Funktion von Maschinen nachvollziehen

ÜBUNGEN

Ü 1



Ü 2



Ü 4

KIRSTEN SCHÖNFELDER

40 Ganz von selbst

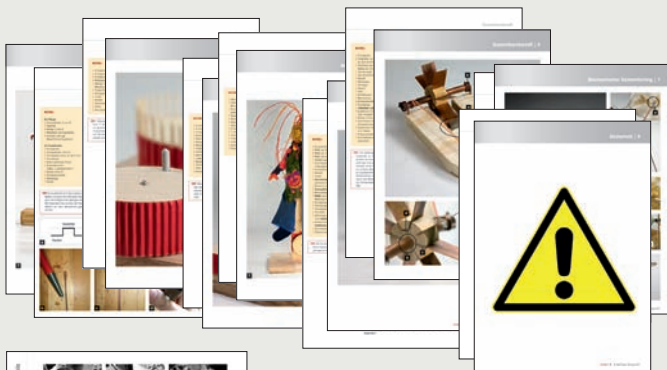
Hausaufgabenmaschinen erfinden und zeichnen

AUFGABEN

A 1



Das **Materialpaket** zum Themenheft „Maschinen“ enthält:



8 Karteikarten

Maschinen:

- 1 Kurbelwelle und Pleuel
- 2 Zahnräder
- 3 Zahnräder im Winkel von 90°
- 4 Motor aus alter Spieluhr
- 5 Gummibandgetriebe
- 6 Gummibandschiff
- 7 Mechanischer Schmetterling
- 8 Sicherheit



Folie Maschinen in der Kunst

Lexikon Werkzeuge und Elemente von Maschinen

Schaubild Maschinenteile

Kopiervorlagen Maschinenbilder

