

Spielgeräte	Ziel	Zielhandlung	Abspielregeln	Fortbewegung	Kreativspalte
„Klassische“ Bälle: Handball, Fußball, Basketball, Volleyball	Zone	Ablegen	keine Einschränkungen	„normal“ laufend	
	Tor				
Softball (groß/klein)	Wand	Wurf	nur per Aufsetzer		
	Matte (groß/klein)				
Beachhandball	Basketballkorb/ -brett	Pass	nur nach hinten	zu zweit an einer Hand verbunden	
Rugbyball	Hütchen				
Pezziball	(sitzende/r) Mit- spieler/in	Kopfball	nur nach Absprung	zu zweit an einem Bein verbunden	
Socken	Bananenkiste	Bodenpass	nur in der Luft		
Medizinball	Leibchen				
Zerknüllte Zeitung	Malfeld	Schuss	nur im Sitzen	auf Teppichfliesen	
	Hütchentor				
Sweatshirt	Medizinball	mit dem Knie	beidhändig	im Kребsgang	
Gymnastikball	Zacharias-Hürde				
Tennisball	Turnergeräte: Bank, Kasten (groß/ klein), Reifen, kleines Trampo- lin, Sprungbrett, Kastenteil	mit der Hacke	nur mit der schwa- chen Hand	am Boden rutschend	
Football		in der Luft fangen	Spielgerät darf den Boden nicht berühren		
Flummi					