

Unterrichtsanregungen

4 Blöde Ziege – dumme Gans → M

Vorschule/Klasse 1–2 | ANJA COHRS

Eine Geschichte von Streit und Versöhnung wird zum Klingen gebracht



Hörbeispiele:

- 1 Blöde Ziege – dumme Gans
- 2 Blöde Ziege – dumme Gans (Playback)

12 Die Katze und die Maus

Klasse 2–6 | GABRIELE RÜGER

Kreatives Schreiben zu Aaron Coplands „Le chat et la souris“



Hörbeispiel:

- 3 Le chat et la souris

16 Heut' ist so'n Tag

Klasse 1–6 | HANNA LICHT

Ein Lied zum verstimmt sein dürfen



Hörbeispiele:

- 4 Heut ist so'n Tag
- 5 Heut ist so'n Tag (Playback)

Täglich 5 Minuten Musik und Bewegung

36 Die Musik-Bewegungskartei Teil 2

Klasse 1–6 | HENNING SCHMIDT/KIRSI ZIMMERMANN

Ideen für bewegten Musikunterricht



Hörbeispiele:

- 13 Resta con me
- 14 Oxygene 4
- 15 Main Title From The Pink Panther Strikes Again
- 16 Ferni Hill
- 17 What A Wonderful World
- 18 Potter Waltz
- 19 Kolomeyka

Diese Kartei enthält musikbetonte Bewegungsangebote für Kinder. Den ersten Teil der Bewegungskartei finden Sie in **Grundschule Musik** Nr. 45.

18 Der Höllentanz des Zauberers Katschei

Klasse 3–6 | KIRSI ZIMMERMANN

Eine Elementarpartitur zum Mitspielen



Hörbeispiele:

- 6 Der Höllentanz des Zauberers Katschei (Orchestersuite)
- 7 Der Höllentanz des Zauberers Katschei (langsam, Ausschnitt)
- 8 Der Höllentanz des Zauberers Katschei (schnell, Ausschnitt)

Material

3 Folien: Blöde Ziege – Dumme Gans



24 Streiten ohne Worte

Klasse 3–6 | URSULA BREDENBECK

Ein Streittanz mit Gymnastikstäben
und Trommeln



Hörbeispiel:

9 Streittanz (alle Trommelthemen)

28 Ich bin so zornig

Klasse 3–6 | HENNING SCHMIDT

Klassenmusizieren zu einem
temperamentvollen Lied



Hörbeispiele:

10 Ich bin so zornig

11 Ich bin so zornig (Playback)

12 Ich bin so zornig (Mitspielsatz)

39 Lollipop

Klasse 1–4 | DAGMAR GATZKA

Ein Bewegungslied für
Zwischendurch und Jederzeit



Hörbeispiel:

20 Lollipop



SOS-Kasten

mit Tipps zum Unterrichten



Wissenskasten

mit vertiefenden Informationen



„Mein Ritual“

zum Einsatz für Zwischendurch