

Gilsdorf, Rüdiger & Kistner, Günter:

Kooperative Abenteuerspiele 1: Eine Praxishilfe für Schule, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung / Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner. – 24. Auflage. – Seelze: Klett Kallmeyer, 2018. – 200 Seiten, 16,6 cm x 24,1 cm. ISBN: 978-3-7800-5801-0 kt.: EUR 19.95

In einer Welt in der es vornehmlich immer stärker um „Höher, Schneller, Weiter“ geht und in der fast nichts unmöglich scheint, erhält der Begriff Abenteuer eine ganz neue Rolle. Obwohl ein Abenteuer für jeden Menschen individuell ausfällt, beginnt ein Abenteuer immer mit dem Verlassen der Komfortzone. Für den einen bedeutet Abenteuer aus dem Flugzeug zu springen, für den nächsten bedeutet es zu einem Probetraining beim benachbarten Verein zu gehen oder einfach nur mit einem Klassenkameraden zusammen eine Gruppenarbeit zu erarbeiten. Die Autoren Rüdiger Gilsdorf und Günter Kistner erläutern in ihrem Buch „Kooperative Abenteuerspiele 1 – Eine Praxishilfe für Schule, Jugendarbeit und Erwachsenenbildung“ wie Pädagogik und Abenteuer zusammenhängen, was ein Abenteuer ausmacht, welche Auswirkungen sie haben können und wie Abenteuerspiele im Unterricht oder im Training genutzt werden können. Neben prägnanten Erläuterungen was „Kooperative Abenteuerspiele“ sind, wie sie einzusetzen sind und welche Ziele und Einsatzmöglichkeiten ein Spielleiter hat, werden die Aufgaben eines Spielleiters und die unterschiedlichen Phasen einer Einheit erläutert. In den folgenden Kapiteln werden 137 Spiele sehr anschaulich und simple erklärt. Untergliedert in Kennenlern-, Aufwärm-, Wahrnehmungs-, Vertrauens-, Kooperations-, Abenteuer-, Reflexionsspiele und Abenteueraktionen ermöglichen die Autoren einem Laien einen Einstieg in die Thematik und geben einem Fachkundigen eine große Auswahl an Spielen, um keine Langweile aufkommen zu lassen.

Eva Kotschi