



basis

- 4 Markus Pleimfeldner und Ingo Antony
Mit Geschichten Neues wagen
Digitales Storytelling und die Neugestaltung von Lernen
- 7 Markus Pleimfeldner
Unser Leben – eine Erzählung
Jugendkultur und Storytelling

service

vor 1 Vorschau

vor 1 Impressum

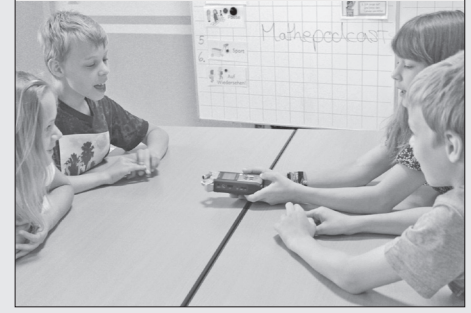
Kurzfassungen unter
www.computerundunterricht.de

Ihre Nummern im Friedrich Verlag:
Leserservice: 0511/40004-150
Redaktion: 0511/40004-125



praxis

- 11 Jennifer Reiske
Erzählen lernen – multimedial
Wie ein Trickfilmprojekt die Erzählkompetenz von Grundschulern fördert
- 14 Stephanie Wössner
Literatur trifft Virtual Reality
Im Fach Französisch wird ein Roman zum multimedialen Erlebnis
- 18 Gabriele Stüber
Alte Meister erwachen zum Leben
Ein Storytelling-Projekt im Kunstunterricht
- 20 Thomas Klein, Rolf Müller und Markus Pleimfeldner
Selbst erfahren, selbst erzählen
Multimediales Storytelling am Beispiel von Pilotprojekten in Hessen
- 23 Interview: 10 Fragen an ...
Rolf Müller, Mediencoach
- 25 Christof Schreiber und Hannah Kromm
Mathe, mündlich
Mit AudioPodcasts das mathematische Verständnis fördern
- 28 Markus Pleimfeldner
„Montags in der DDR“
Mit Liveblogging Geschichte in die Gegenwart holen
- 29 ins netz gegangen
- 30 Alexander König und Dietmar Kück
Storytelling und BYOD?
Hinweise zu Aspekten der Schulentwicklung und der Medienpädagogik





werkstatt

recht

- 32 **Stephan Dreyer**
Auf dünnem Eis?
Multimediale Projekte rechtssicher umsetzen

tools

- 35 **Thomas Klein**
Die Entdeckung der Story-Funktion
Storytelling auf Social-Media- und
Instant-Messaging-Plattformen in
der Übersicht

- 36 **pinwand**

tools

- 37 **Uwe Klemm**
Für junge Philosophen
Storytelling mit „Knietsches
Geschichtenwerkstatt“

tools

- 39 **Rolf Müller**
Experten-Software
Multimediales Storytelling mit
Pageflow



magazin

tools

- 41 **Kathrin Mertes**
Spielkonsole und Pappkarton
Nintendo Labo weckt Neugier auf
Technik

meinung

- 43 **André Hermes**
An die Schulen!
Warum wir Medienberater brauchen

rezension

- 45 **Alexander König**
Vom richtigen Umgang mit OER

projekte

- 46 **Constantin Schnell**
Lernen über Medien – mal ganz
anders
Der Drehbuch-Wettbewerb „Tatort
Bodensee“ in Baden-Württemberg

- 48 **vorschau/impressum**