



## basis

- 4 Markus Pleimfeldner und Ingo Antony  
**Mit Geschichten Neues wagen**  
Digitales Storytelling und die Neugestaltung von Lernen
- 7 Markus Pleimfeldner  
**Unser Leben – eine Erzählung**  
Jugendkultur und Storytelling

## service

vor 1 Vorschau

vor 1 Impressum

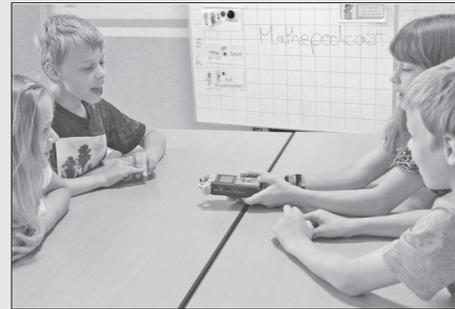
Kurzfassungen unter  
[www.computerundunterricht.de](http://www.computerundunterricht.de)

Ihre Nummern im Friedrich Verlag:  
Leserservice: 0511/40004-150  
Redaktion: 0511/40004-125



## praxis

- 11 Jennifer Reiske  
**Erzählen lernen – multimedial**  
Wie ein Trickfilmprojekt die Erzählkompetenz von Grundschulern fördert
- 14 Stephanie Wössner  
**Literatur trifft Virtual Reality**  
Im Fach Französisch wird ein Roman zum multimedialen Erlebnis
- 18 Gabriele Stüber  
**Alte Meister erwachen zum Leben**  
Ein Storytelling-Projekt im Kunstunterricht



- 20 Thomas Klein, Rolf Müller und Markus Pleimfeldner  
**Selbst erfahren, selbst erzählen**  
Multimediales Storytelling am Beispiel von Pilotprojekten in Hessen
- 23 Interview: 10 Fragen an ...  
Rolf Müller, Mediencoach
- 25 Christof Schreiber und Hannah Kromm  
**Mathe, mündlich**  
Mit AudioPodcasts das mathematische Verständnis fördern
- 28 Markus Pleimfeldner  
**„Montags in der DDR“**  
Mit Liveblogging Geschichte in die Gegenwart holen
- 29 ins netz gegangen
- 30 Alexander König und Dietmar Kück  
**Storytelling und BYOD?**  
Hinweise zu Aspekten der Schulentwicklung und der Medienpädagogik



## werkstatt

recht

- 32 **Stephan Dreyer**  
**Auf dünnem Eis?**  
**Multimediale Projekte rechtssicher umsetzen**

tools

- 35 **Thomas Klein**  
**Die Entdeckung der Story-Funktion**  
**Storytelling auf Social-Media- und**  
**Instant-Messaging-Plattformen in**  
**der Übersicht**

- 36 **pinwand**

tools

- 37 **Uwe Klemm**  
**Für junge Philosophen**  
**Storytelling mit „Knietsches**  
**Geschichtenwerkstatt“**

tools

- 39 **Rolf Müller**  
**Experten-Software**  
**Multimediales Storytelling mit**  
**Pageflow**



## magazin

tools

- 41 **Kathrin Mertes**  
**Spielkonsole und Pappkarton**  
**Nintendo Labo weckt Neugier auf**  
**Technik**

meinung

- 43 **André Hermes**  
**An die Schulen!**  
**Warum wir Medienberater brauchen**

rezension

- 45 **Alexander König**  
**Vom richtigen Umgang mit OER**

projekte

- 46 **Constantin Schnell**  
**Lernen über Medien – mal ganz**  
**anders**  
**Der Drehbuch-Wettbewerb „Tatort**  
**Bodensee“ in Baden-Württemberg**

- 48 **vorschau/impressum**