

Überblick über die Handlung der *Batrachomyomachie*

Proömium:

- 1–8: Der Dichter will vom Krieg der Mäuse und Frösche singen, die kämpften wie die Giganten. Die Musen sollen dies allen Sterblichen zu Gehör bringen.

Vorgeschichte:

- 9–64: Die Maus Psicharpax begegnet am See dem Frosch Physignathos. Der Frosch rühmt seine edle Abstammung und seine Fähigkeit, im Wasser und auf dem Land zu leben. Die Maus prahlt mit dem Essen, das sie in den Häusern der Menschen genießt.
- 65–81: Physignathos nimmt Psicharpax auf den Rücken und schwimmt mit ihm durch den See, um ihm das Wasserreich zu zeigen.
- 82–97: Eine Wasserschlange taucht auf; der Frosch taucht instinktiv ab; die Maus ertrinkt nach einigem vergeblichen Strampeln und schwört sterbend Rache.

Kriegsvorbereitungen:

- 99–121: Die Mäuse versammeln sich; Psicharpax' Vater Troxartes ruft zum Rachefeldzug auf.
- 122–131: Die Mäuse rüsten sich mit Bohnenhälften, Lampendeckeln und Nähadeln.
- 132–143: Ein Herold der Mäuse erklärt den Fröschen den Krieg.
- 144–159: Die Frösche versammeln sich; Physignathos weist alle Schuld von sich.
- 160–167: Die Frösche rüsten sich mit Kohlblättern, Spitzbinsen und Schneckenhäusern.

Götterversammlung:

- 168–176: Zeus fordert die Götter auf, in dem Krieg Stellung zu beziehen.
- 177–196: Athene lehnt ihre Hilfe für beide Seiten ab, denn die Mäuse hätten ihren selbstgewebten Peplos zernagt und die Frösche ihren Schlaf gestört; außerdem sei das Eingreifen bei so gewaltigen Kriegen für alle Götter sehr gefährlich.
- 197–201: Die anderen Götter stimmen ihr zu, sich zurückzuhalten; der Krieg beginnt.

Schlacht:

- 202–269: Zweikämpfe zwischen Mäusen und Fröschen werden ausgetragen, und zuletzt bringt die Aristie des Mäusekindes Meridarpax die Frösche in arge Bedrängnis.
- 270–276: Zeus hat Mitleid mit den Fröschen und fordert Ares und Athene zum Eingreifen auf.
- 277–283: Ares erwidert, nur Zeus als der mächtigste der Götter könne hier etwas ausrichten.
- 285–293: Donner und Blitz des Zeus bleiben wirkungslos; er beschließt daher, Krebse zu schicken.
- 294–303: Die gepanzerten Krebse schlagen die Mäuse in die Flucht. So endet bei Sonnenuntergang die eintägige Schlacht.