

Extra zum Beitrag von **Felix Burmeister**,
erschienen in sportpädagogik 5/2017 (Bestell-Nr. 54233)

Anleitung zur Einrichtung von Videofeedback

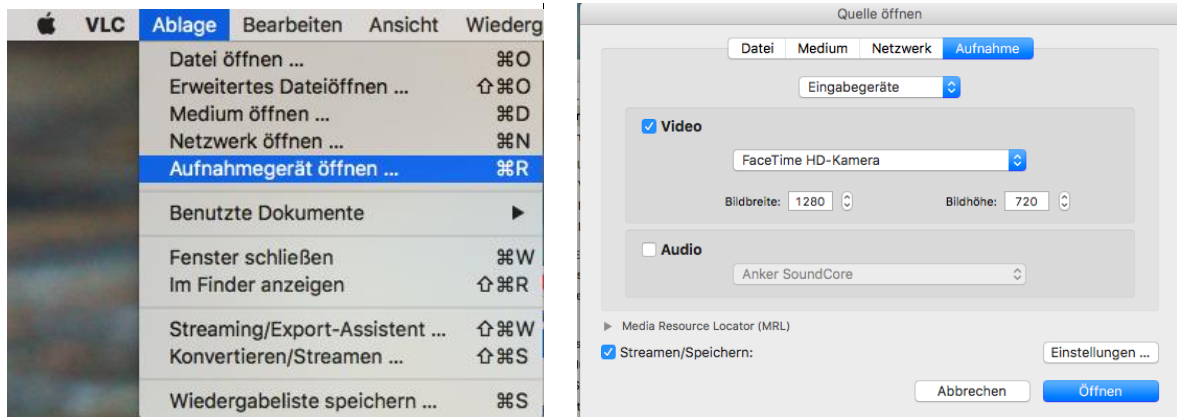
Es gibt zwei Varianten, die Lernenden zu filmen und ihnen das Video im Anschluss zu zeigen, ohne dass das Videomaterial dauerhaft gespeichert werden muss. Hierbei wird das Bild der Kamera nur im Arbeitsspeicher zwischengespeichert und zeitverzögert wiedergegeben. Im Prinzip wird also kein Film aufgenommen, sondern nur das Bild der Kamera zeitversetzt auf dem Bildschirm angezeigt.

1. Laptop mit VLC Player und Webcam

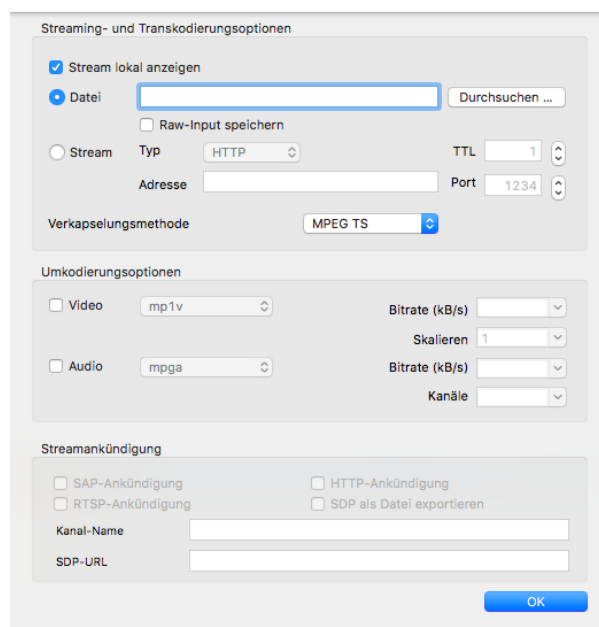
1. Den Laptop außerhalb des Gefahrenbereiches für Schülerinnen und Schüler zugänglich aufstellen und die Webcam mittels USB-Kabel verbinden.



- Den VLC Player öffnen und unter „Ablage → Aufnahmegerät öffnen“ den Haken bei Video setzen und die angeschlossene Webcam auswählen. Nun kann die gewünschte Videoqualität ausgewählt werden. Bewährt hat sich 920x540, dies ist aber von der Kamera abhängig.

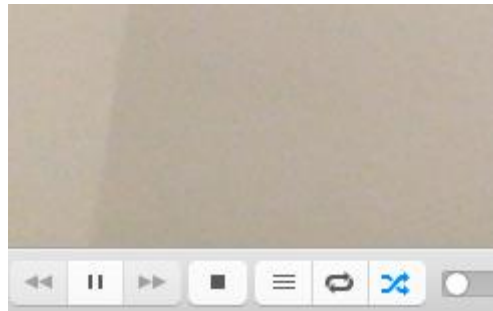


- Außerdem das Feld „Streamen/Speichern“ anklicken und daneben unter „Einstellungen“ die Funktion „Stream lokal“ anzeigen aktivieren.



- Anschließend auf „öffnen“ klicken.

5. Nun wird das Video live angezeigt und die Webcam kann auf den gewünschten Bereich ausgerichtet werden.
6. Abschließend lässt sich über die Dauer der Pause eine beliebige Verzögerung einstellen. Hierzu die Pausetaste (Leertaste) drücken und danach der gewünschten Zeit erneut drücken. Die Verzögerung kann jederzeit um einige Sekunden verlängert, aber nicht verkürzt werden.



2. Tablet mit entsprechender App (hier O´see delay)

1. Benötigt wird ein Tablet mit ausreichendem Ladezustand und einer App mit Delay-Funktion wie beispielsweise „O´see delay“ (kostenlos im GooglePlayStore und AppStore).
2. Das Tablet wird so aufgestellt und fixiert, dass die Kamera den gewünschten Bereich im Fokus hat. Nun lässt sich eine verzögerte Wiedergabe von 5 - 25 Sek. einstellen. Die kostenpflichtige Version ermöglicht eine Verzögerung von bis zu 4:00 min.

